

คณะ : วิทยาลัยนวัตกรรมการสื่อสารสังคม  
คอมพิวเตอร์เพื่อการสื่อสาร

รหัสอ้างอิง : 600000017

เริ่มใช้เมื่อ : 1 / 2560

ชื่อหลักสูตร : วิชาโทคอมพิวเตอร์เพื่อการสื่อสาร  
Minor in Computer for Communication

ชื่อปริญญา

ชื่อภาษาไทย :

ชื่อย่อ :

ชื่อภาษาอังกฤษ :

ชื่อย่อ :

โครงสร้างหลักสูตร

วิชาบังคับ

9 หน่วยกิต

วิชาเลือก

6 หน่วยกิต

ตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 15 หน่วยกิต

**วิชาบังคับ 9 หน่วยกิต**

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| นสส151   | เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต  | 3(2 - 2) |
| CSC151-1 | INTERNET TECHNOLOGY  |          |
| นสส361   | การเขียนโปรแกรมบนเว็บ  | 3(2 - 2) |
| CSC361-1 | WEB PROGRAMMING  |          |
| นสส461   | การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับอุปกรณ์สื่อสารเคลื่อนที่แบบพกพา | 3(2 - 2) |
| CSC461-1 | MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT                               |          |

**วิชาเลือก 6 หน่วยกิต**

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| นสส252   | การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ                                 | 3(3 - 0) |
| CSC252-1 | SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN                                   |          |
| นสส262   | ปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์และมนุษย์                       | 3(2 - 2) |
| CSC262-1 | HUMAN COMPUTER INTERACTION                                   |          |
| นสส264   | การพัฒนาสื่อปฏิสัมพันธ์บนเว็บเพจ                             | 3(2 - 2) |
| CSC264-1 | INTERACTIVE WEB PAGE DEVELOPMENT                             |          |
| นสส362   | การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ                            | 3(3 - 0) |
| CSC362-1 | INFORMATION TECHNOLOGY PROJECT MANAGEMENT                    |          |
| นสส363   | เทคโนโลยีการประมวลแบบกลุ่มเมฆ                                | 3(2 - 2) |
| CSC363-1 | CLOUD COMPUTING TECHNOLOGY                                   |          |
| นสส463   | การจำลองสภาพแวดล้อมแบบเสมือนสำหรับคอมพิวเตอร์เพื่อการสื่อสาร | 3(2 - 2) |
| CSC463-1 | VIRTUAL AND AUGMENTED REALITY FOR COMPUTER COMMUNICATION     |          |

## วิชาโท คอมพิวเตอร์เพื่อการสื่อสาร

### วิชาโทบังคับ จำนวน 9 หน่วยกิต

นสส151 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต

3(2-2-5)

CSC151 Internet Technology

ศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์ความรู้ทั่วไป และฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต พัฒนาการของอินเทอร์เน็ต ระบบอินเทอร์เน็ตของประเทศไทย เทคโนโลยีเครือข่าย เครื่องมือในอินเทอร์เน็ต เทคโนโลยีเว็บเพจ ขั้นตอนการพัฒนาเว็บเพจ สถาปัตยกรรมอินเทอร์เน็ต ตัวกลางที่ใช้ส่งข้อมูล ส่วนประกอบของเครือข่ายกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับอินเทอร์เน็ต จริยธรรมในการใช้งานเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

นสส361 การเขียนโปรแกรมบนเว็บ

3(2-2-5)

CSC361 Web Programming

ศึกษาหลักการเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต และฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับการออกแบบและพัฒนาเว็บ เครื่องมือในการเขียนโปรแกรมบนเว็บ การใช้งานสไตลชีท ภาษาสำหรับพัฒนาเว็บบนฝั่งไคลเอ็นท์และฝั่งเซิร์ฟเวอร์ ภาษาสำหรับการเพิ่ม ลบ ปรับปรุง และสืบค้นฐานข้อมูลที่เชื่อมโยงกับเว็บ

นสส461การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับอุปกรณ์สื่อสารเคลื่อนที่แบบพกพา

3(2-2-5)

CSC461 Mobile Application Development

ศึกษาแนวความคิดการเขียนโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์สื่อสารเคลื่อนที่ ประเภทของอุปกรณ์สื่อสารเคลื่อนที่ สถาปัตยกรรมฮาร์ดแวร์ คุณลักษณะและข้อจำกัดของอุปกรณ์สื่อสารเคลื่อนที่ เครื่องมือและภาษาที่ใช้สำหรับพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ หลักการของโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ ส่วนติดต่อระบบสำหรับโปรแกรมประยุกต์ การติดต่อกับผู้ใช้ผ่าน UI class การเก็บข้อมูลลงในอุปกรณ์ และผ่านเครือข่ายในรูปแบบดาต้าเบสเซิร์ฟเวอร์ การจำลองเพื่อทดสอบและแก้ไขบนระบบคอมพิวเตอร์ การลงโปรแกรมในอุปกรณ์สื่อสารจริง

## วิชาโทเลือก ให้เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

นสส252 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ

3(3-0-6)

CSC252 System Analysis and Design

ศึกษาเทคนิคและกลยุทธ์การเก็บรวบรวมข้อมูลของนักวิเคราะห์ระบบ การเขียนผังงานกระบวนการทางธุรกิจขององค์กร การวิเคราะห์ปัญหา การเขียนแผนภาพกระแสข้อมูลภายในและภายนอกองค์กร การออกแบบระบบฐานข้อมูล โดยมีการศึกษาข้อมูลจากสถานการณ์จริง หรือสถานการณ์จำลองของระบบงาน

นสส262 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์และมนุษย์

3(2-2-5)

CSC262 Human Computer Interaction

ศึกษา และฝึกปฏิบัติเกี่ยวกับแนวคิดเชิงลึกของการปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์และมนุษย์ การนำไปใช้ประโยชน์ได้และความสามารถในการสนับสนุนของการออกแบบการปฏิสัมพันธ์ระหว่างคอมพิวเตอร์และมนุษย์ การออกแบบโดยยึดผู้ใช้เป็นศูนย์กลาง การออกแบบทางสรีระศาสตร์ที่เน้นการรับรู้และกายภาพของมนุษย์ หลักการ วิธีการ และเครื่องมือสำหรับการออกแบบ การสร้าง และการทดสอบระบบเชิงโต้ตอบ โครงสร้างของสารสนเทศและการโต้ตอบ ความหลากหลายของรูปแบบและเทคนิคของการโต้ตอบในปัจจุบัน

นสส264 การพัฒนาสื่อปฏิสัมพันธ์บนเว็บเพจ

3(2-2-5)

CSC264 Interactive Web Page Development

ศึกษา คำนคว้า และฝึกปฏิบัติ การพัฒนาการเขียนโปรแกรมสำหรับงานเว็บเพจ การออกแบบเว็บเพจเชิงปฏิสัมพันธ์ สถาปัตยกรรมและการทำงานของเว็บเพจ องค์ประกอบของเว็บเพจ ปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้งาน โครงสร้าง การออกแบบเว็บเพจ การสร้างเว็บเพจด้วยภาษาคอมพิวเตอร์

นสส362 การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ

3(3-0-6)

CSC362 Information Technology Project Management

ศึกษาหลักการ และวิธีการจัดการโครงการกับการพัฒนาซอฟต์แวร์ การสร้างทีมงาน การเก็บข้อมูลกับกลุ่มเป้าหมาย การเขียนเอกสารโครงการ การควบคุมโครงการ และการติดตามผลการดำเนินงานของโครงการ